

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование мобильных приложений 3» Разработка мобильных игр на Stencyl

**Сергей Подшивалин**

**Цель курса:** В рамках курса вы научитесь создавать любые мобильные игры от «бродилок» до «стрелялок» в программе Stencyl, а также пройдете весь путь разработки от идеи до ее реализации.

### Программа курса:

#### День первый

**Знакомство с мобильными играми и с программой Stencyl**

- категории мобильных игр
- создание концепции
- знакомство с Stencyl

**Задание для работы на уроке:** редактор уровней, управление персонажами

#### День второй

**Структура игр и ее баланс**

- Из чего строится игра
- Как сделать игру интересной
- Продолжение изучения Stencyl

**Задание для работы на уроке:**

- создание и программирование объектов
- создание игровых атрибутов
- баланс игры



## О курсе «Программирование мобильных приложений 3» Разработка мобильных игр на Stencyl

Сергей Подшивалин

### День третий

#### Создание объектов для собственной игры

- проработка персонажей и их программирование
- создание объектов
- продолжение изучения Stencyl

#### Задание для работы на уроке:

- создание разных типов персонажей
- программирование уровней персонажей

### День четвертый

#### Создание своей игры

#### Задание для работы на уроке:

По наработанным материалам будем создавать собственную игру

Хотите создавать игры в мобильных приложениях для себя и друзей?  
Приходите и создавайте!

